

DESCRIPTION COMPOSANTS

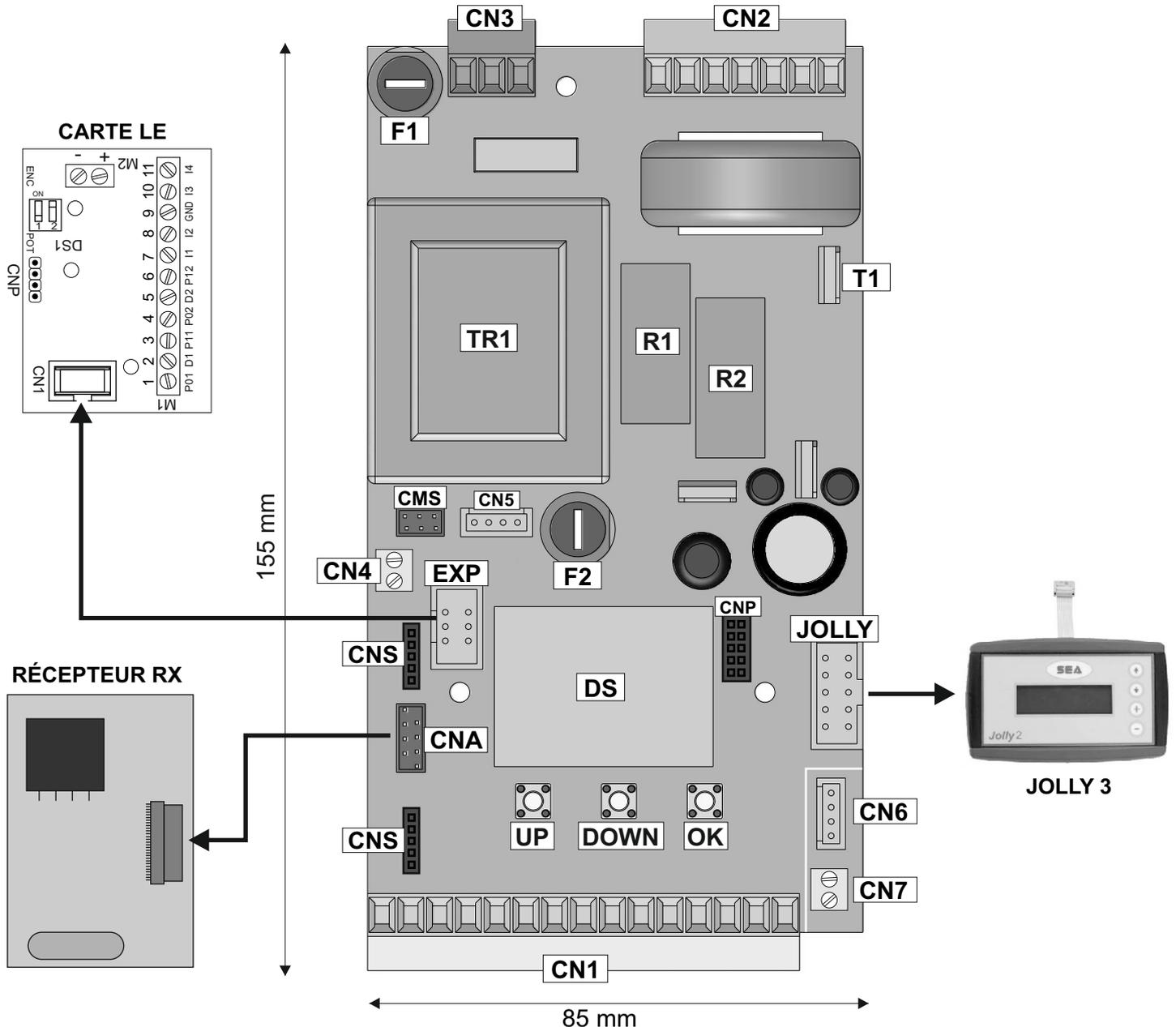
CARACTERISTIQUES TECHNIQUES

Tension d'alimentation armoire: 230 Vac 50/60 Hz - 115Vac 50/60 Hz

Absorption en attente: 30 mA

Température ambiante: -20°C \nearrow +50°C \searrow

Caractéristiques boîte pour extérieur: 183 X 238 X 120 - Ip55

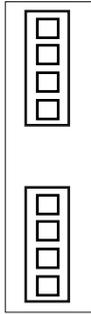


CN1 = Connecteur entrées/sorties
CN2 = Connecteur moteur et condensateurs M1 et Lumière de Courtoisie
CN3 = Connecteur alimentation
CN4 = Connecteur 24V~
CN5 = Connecteur Encodeur
CN6 = Connecteur Fin de course précâblé
CN7 = Connecteur Fin de course non précâblé
CNA = Connecteur récepteur RX
CNP = Connecteur de programmation
CNS = Connecteur récepteur RF FIX
EXP = Connecteur module d'expansion/Carte LE

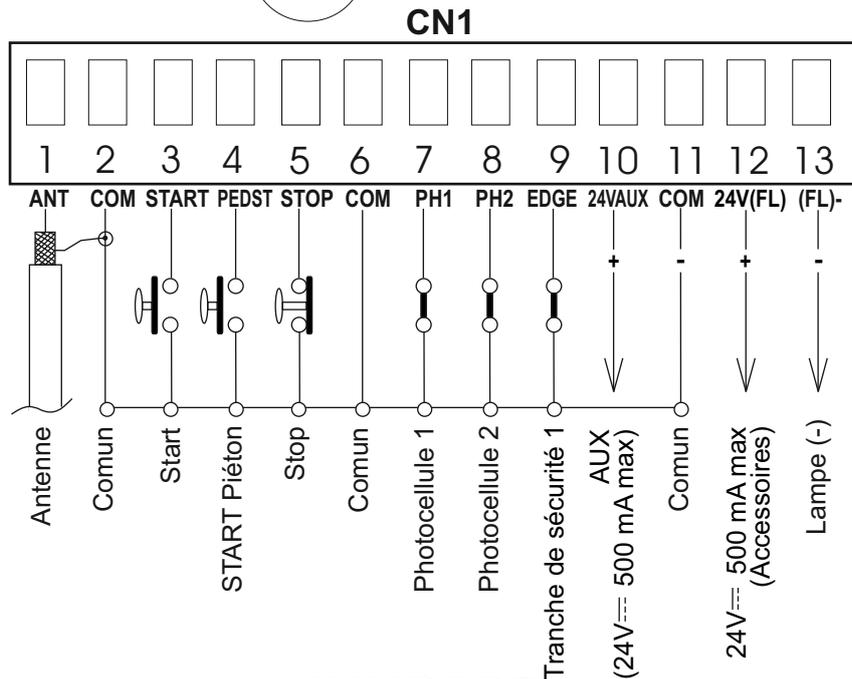
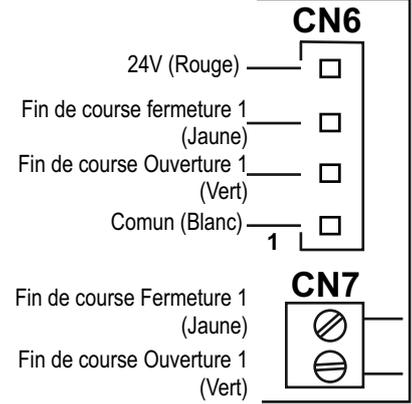
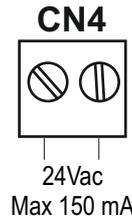
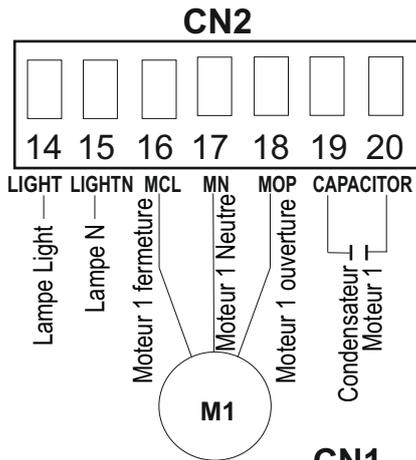
JOLLY = Connecteur Jolly3
DS = Ecran de programmation
CMS = Connecteur MASTER/SLAVE
OK = Touche de programmation
DOWN = Touche de programmation
UP = Touche de programmation
T1 = Triac pilotage moteur
R1 = Relais commande moteur C lumière de courtoisie
R2 = Relais échange moteur
F1 = Fusible 6.3AT sur 230V/10AT sur 115V
F2 = 1A Fusible accessoires
TR1 = Transformateur alimentation

CONNEXIONS

RADIO MODULE RF FIX (CNS)



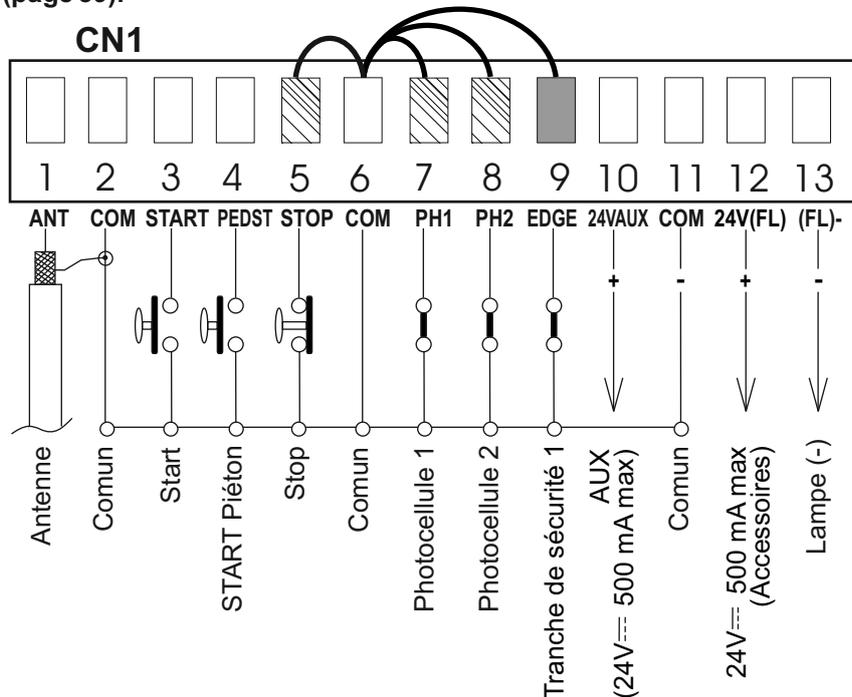
Connecteur récepteur RF FIX

(Disponible à partir de la révision hardware R2)


JUMPERS

AVERTISSEMENT: L'armoire est conçue avec la détection automatique des accès N.C. pas utilisés (Photocellules, Stop et Fins de course), à l'exception de l'accès **TRANCHE DE SÉCURITÉ**.

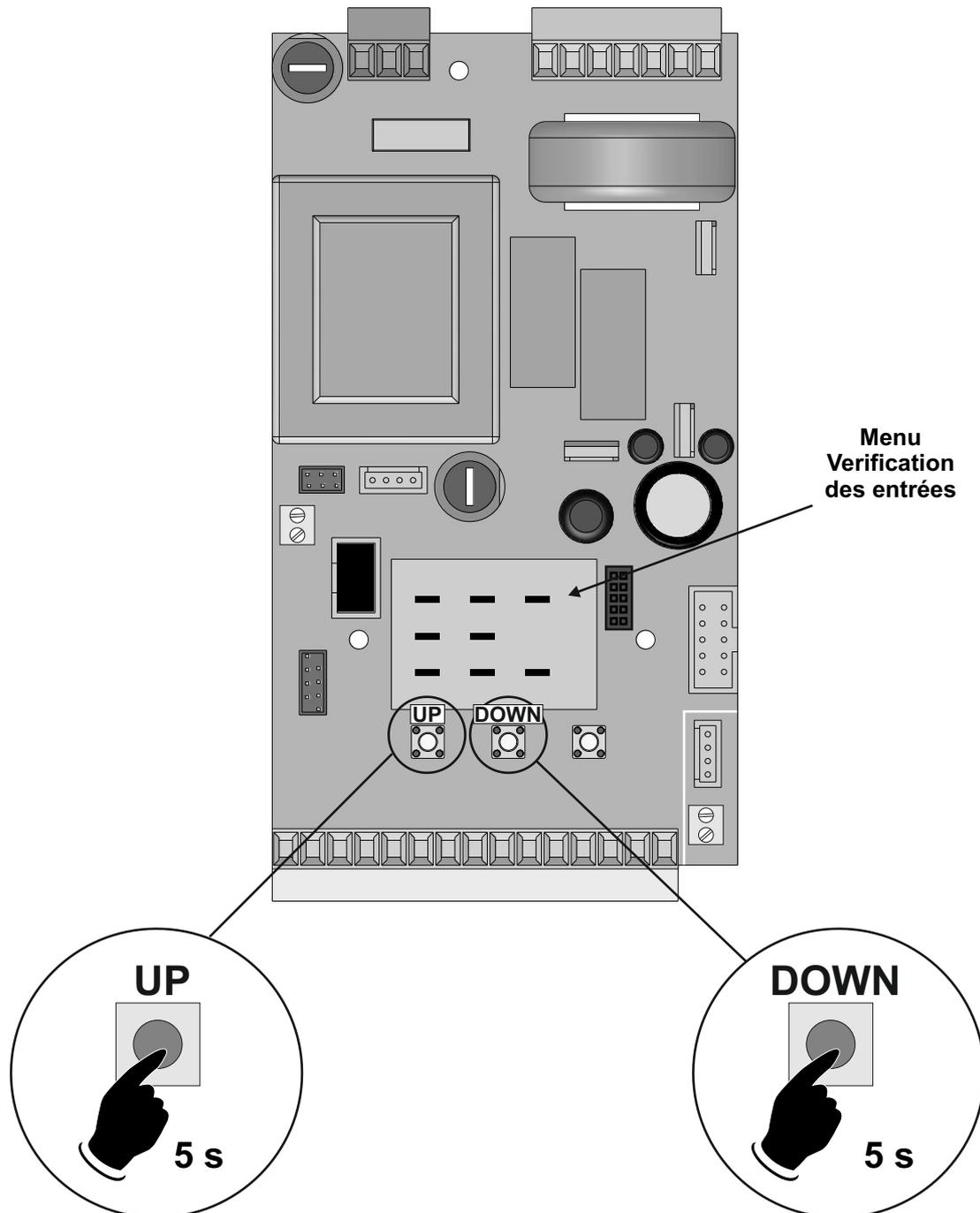
Les entrées exclues de l'auto-programmation peuvent être restaurées dans le menu "Vérification des entrées" sans répéter la programmation (page 59).



Les fonctions décrites dans ce manuel sont disponibles à partir de la révision 01.03 compatible con Jolly 3.

PROGRAMMATION

AUTOAPPRENTISSAGE RAPIDE



Lancez la programmation rapide

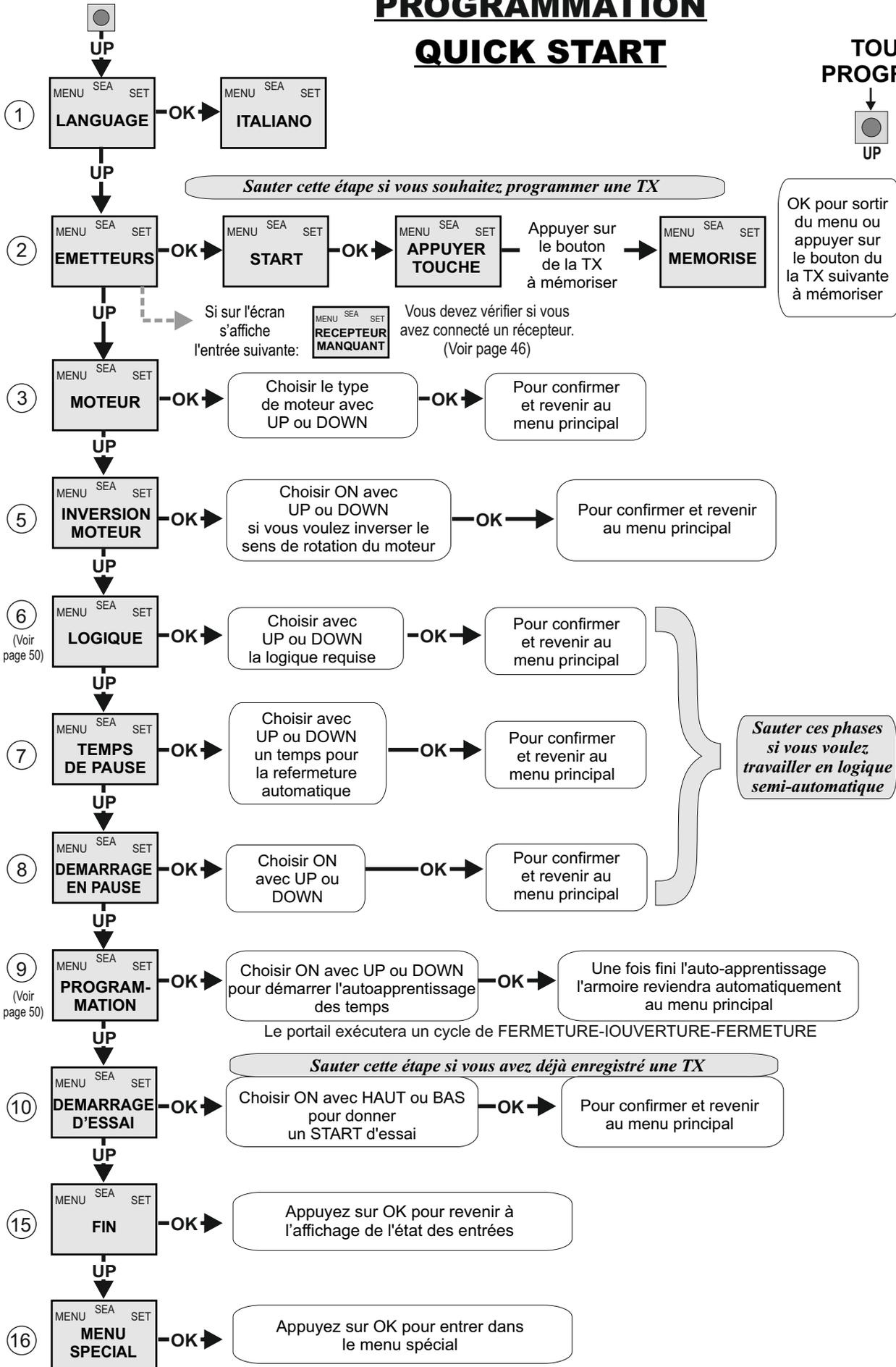
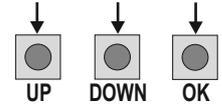
Vous pouvez lancer la programmation rapide en appuyant sur UP pendant 5 secondes dans le menu "Vérification entrées", jusqu'à ce que le moteur démarre.

Autoapprentissage rapide commande de START par l'émetteur radio.

Vous pouvez mémoriser le bouton de START de l'émetteur en appuyant sur DOWN pendant 5 sec. dans le menu "Vérification entrées". Une fois l'écriture "Appuyer sur bouton" apparaît, appuyez sur le bouton de l'émetteur, lequel vous souhaitez enregistrer pour la commande de START. Si vous appuyez sur OK, vous pouvez quitter le menu, autrement il sera quitté automatiquement après 5 secondes.

PROGRAMMATION QUICK START

TOUCHES DE PROGRAMMATION



TOUS LES AUTRES PARAMETRES ONT UN REGLAGE PAR DEFAUT UTILE DANS 90% DES APPLICATIONS, MAIS ILS PEUVENT QUAND MEME ETRE REGLES PAR LE MENU SPECIAL.
POUR ACCEDER AU MENU SPECIAL SE DÉPLACER SUR UN DES MENUS ET APPUYER EN MEME TEMPS SUR UP ET DOWN PENDANT 5 SEC.

TABLE DES FONCTIONS MENU GATE 1 DG R2BF

MENU	SET	Description	Défaut	Valeur affichée
1 - LANGUAGE	<i>Italiano</i>	Italien	<i>Italiano</i>	
	<i>English</i>	Anglais		
	<i>Français</i>	Français		
	<i>Español</i>	Espagnol		
	<i>Dutch</i>	Dutch		
2 - EMETTEURS	<i>Start</i>	Start	<i>Start</i> <i>Start piéton</i>	
	<i>Start piéton</i>	Start Piéton		
	<i>Module externe</i>	Module externe		
	<i>Stop</i>	Stop		
	<i>Debloquer</i>	Mémorisation d'une commande pour le déverrouillage de l'électrofrein		
	<i>Supprimer un tx</i>	Suppression d'un seul émetteur		
	<i>Supprimer memoire</i>	Suppression memoire emetteurs		
	<i>Fin</i>	Sortie Menu "Emetteurs"		
3 - MOTEUR	<i>Hydraulique</i>	Hydraulique	<i>Mecanique</i>	
	<i>Coulissant</i>	Coulissant		
	<i>Coulissant reversible</i>	Coulissant reversible		
	<i>Coulissant Magnetique</i>	Coulissant fins de course magnétiques		
	<i>Triphase - Bull</i>	Triphasé - Bull		
	<i>Seagear</i>	Seagear		
	<i>Mecanique</i>	Moteurs électromécaniques		
	<i>Sprint fast</i>	Sprint Fast		
5 - INVERSION MOTEUR	<i>Arret</i>	Moteur synchronisé droit	<i>Arret</i>	
	<i>Marche</i>	Moteur synchronisé gauche		
6 - LOGIQUE (Voir page 52)	<i>Automatique</i>	Automatique	<i>Automatique</i>	
	<i>Ouvrir-stop-fermer-stop-ouvrir</i>	Pas à Pas type1		
	<i>Ouvrir-stop-fermer-ouvrir</i>	Pas à Pas type2		
	<i>2 boutons</i>	Deux boutons		
	<i>Sécurité</i>	Sécurité		
	<i>Contact maintenu</i>	Contact maintenu		
7 - TEMPS DE PAUSE	<i>Arret</i>	Désactivé (logique semi-automatique)	<i>Arret</i>	
	<i>1 240</i>	Réglable de 1s à 4min.		
8 - DEMARRAGE EN PAUSE	<i>Arret</i>	En pause n'accepte pas le start	<i>Arret</i>	
	<i>Marche</i>	En pause accepte le start		
9 - PROGRAMMATION (Voir page 51)	<i>Arret Marche</i>	Démarrage apprentissage des temps	<i>Arret</i>	
10 - DEMARRAGE D'ESSAI	<i>Arret Marche</i>	Commande de start	<i>Arret</i>	
15 - FIN	Appuyez sur OK pour revenir à l'affichage de la version du micro-logiciel et celle de l'état des entrées.			
16 - MENU SPECIAL	Appuyez sur OK pour entrer dans le menu spécial.			

AUTOAPPRENTISSAGE TEMPS DE TRAVAIL

L'armoire est pré-réglée avec les positions par défaut, pour mettre en marche la centrale avec les réglages par **DEFAULT il suffit d'appuyer simultanément sur les boutons **UP** et **DOWN** en même temps que vous allumez la carte, jusqu'à ce qu'apparaisse la mention "Init" sur l'afficheur. Les réglages par **DEFAULT** sont indiqués dans le tableau des menus.**

APPRENTISSAGE AVEC FIN DE COURSE (AVEC OU SANS ENCODEUR)

Si des fin de course sont présents, le portail effectuera automatiquement le cycle suivant: FERMETURE - OUVERTURE - FERMETURE .

Avant de lancer l'apprentissage, vérifier, par l'intermédiaire du menu de test, que les fins de course respectifs soient engagés pour chaque sens d'ouverture.

AUTOAPPRENTISSAGE TEMPS DE TRAVAIL A IMPULSIONS

ATTENTION: une telle procédure peut être dangereuse et doit être exécutée seulement par du personnel spécialisé et dans des conditions de sécurité.

NB : L'armoire est pré-réglée avec des temps de travail standard, pendant lesquels l'automatisme peut être activé sans devoir effectuer la programmation des temps, simplement en réglant les temps avec l'écran (voir temps par défaut).

- 1) Désactiver le courant électrique, débloquer les moteurs et positionner manuellement les vantaux à mi course. Rétablir le blocage mécanique.
- 2) Alimenter l'armoire.
- 3) **Sélectionner par l'afficheur à bord ou par le programmeur JOLLY 3, le type de moteur que vous utilisez, comme indiqué dans le gestion de l'écran.**
- 4) Si nécessaire régler également la logique de fonctionnement et les autres paramètres. Si vous voulez effectuer programmation avec un émetteur, vous devez d'abord mémoriser l'émetteur avant de faire la programmation.
- 5) Sélectionner 9 - PROGRAMMATION sur l'écran, appuyer sur OK et puis sur l'un des boutons UP ou DOWN.
(si le moteur partait en ouverture, couper et remettre l'alimentation, sélectionner 5 - INVERSION MOTEUR sur l'écran en utilisant les boutons UP et DOWN le positionner sur ON, ou si vous disposez du programmeur Jolly 3, activer la fonction échange moteur)
- 6) A ce stade, le portail lancera le cycle suivant : FERMETURE - OUVERTURE - FERMETURE. Durant le cycle, pour mémoriser les butées respectives, donner une impulsion de UP ou DOWN ou START sur chaque point de butée du vantail.
- 7) L'autoapprentissage est terminé.

AUTOAPPRENTISSAGE DES TEMPS DE TRAVAIL AVEC ENCODEUR/POTENTIOMETRE

S'il y a un Encodeur, il faut sélectionner "On" dans le Menu 32-ENCODEUR, si un potentiomètre est présent vous devez sélectionner "Potentiometre" dans le menu 32-ENCODEUR; il faut alors seulement lancer la programmation et vérifier que le vantail parte en premier en fermeture. Le portail exécutera automatiquement le cycle suivant: FERMETURE - OUVERTURE - FERMETURE.

NB1 : pour régler la sensibilité de détection des butées, se référer au menu spécial.

NB2: Avec le potentiomètre vous pouvez également faire l'apprentissage donnant des impulsions comme décrit au point 6 du paragraphe précédent.

AUTOAPPRENTISSAGE DES TEMPS DE TRAVAIL AVEC CAPTEUR AMPEROMETRIQUE (Seulement pour moteurs électromécaniques)

L'apprentissage des temps peut être effectué seulement sur les portails avec moteurs électromécaniques, en profitant de la détection automatique des butées.

Une fois que la programmation aura été lancée, il faudra seulement s'assurer que le portail exécute le cycle suivant : FERMETURE -OUVERTURE - FERMETURE .

NB : pour régler la sensibilité de détection des butées, se référer au menu spécial.

LOGIQUES DE FONCTIONNEMENT

LOGIQUE AUTOMATIQUE

Une pression sur la commande Start ouvre le portail. Une deuxième pression au cours de l'ouverture n'est pas acceptée.

Une impulsion de start pendant la fermeture inverse le mouvement.

NB1: Pour obtenir la fermeture automatique il faut régler un temps de pause, autrement toutes les logiques résulteront semi-automatiques

NB2: Il est possible de choisir de faire accepter ou non le start en pause, en sélectionnant le paramètre 8-DEMARRAGE EN PAUSE du MENU'et en choisissant ON ou OFF. Par défaut le paramètre est sur OFF.

LOGIQUE DE SECURITE

Une pression sur Start ouvre le portail. Une deuxième pression au cours de l'ouverture permet d'inverser le mouvement.

Une pression sur Start au cours de la fermeture inverse le mouvement.

NB1: Pour obtenir la fermeture automatique il faut régler un temps de pause, autrement toutes les logiques résulteront semi-automatiques

NB2: Il est possible de choisir de faire accepter ou non le start en pause, en sélectionnant le paramètre 8-DEMARRAGE EN PAUSE du MENU'et en choisissant ON ou OFF. Par défaut le paramètre est sur OFF.

LOGIQUE PAS A PAS TYPE 1

Al'impulsion de start suit la logique OUVRE-STOP-FERME-STOP-OUVRE. .

NB1: Pour obtenir la fermeture automatique il faut régler un temps de pause, autrement toutes les logiques résulteront semi-automatiques

NB2: Il est possible de choisir de faire accepter ou non le start en pause, en sélectionnant le paramètre 8-DEMARRAGE EN PAUSE du MENU'et en choisissant ON ou OFF. Par défaut le paramètre est sur OFF.

LOGIQUE PAS A PAS TYPE 2

Al'impulsion de start suit la logique OUVRE-STOP-FERME-OUVRE.

NB1: Pour obtenir la fermeture automatique il faut régler un temps de pause, autrement toutes les logiques résulteront semi-automatiques

NB2: Il est possible de choisir de faire accepter ou non le start en pause, en sélectionnant le paramètre 8-DEMARRAGE EN PAUSE du MENU'et en choisissant ON ou OFF. Par défaut le paramètre est sur OFF.

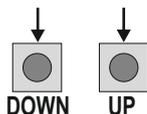
LOGIQUE CONTACT MAINTENU

Le portail s'ouvrira tant que vous appuyiez sur le bouton d'ouverture Start; en le relâchant le portail s'arrêtera. Le portail se ferme tant que vous appuyiez sur le bouton connecté au Start piéton; en le relâchant le portail s'arrête. Pour effectuer les cycles complets d'ouverture et/ou de fermeture il faut maintenir appuyés les boutons relatifs.

LOGIQUE 2 BOUTONS

Une impulsion de start ouvre, un start piéton ferme. En ouverture la fermeture n'est pas acceptée. En fermeture une impulsion de start ouvre, une impulsion de start piéton (ferme) ne sera pas acceptée.

MENU SPECIAL



APPUYEZ SIMULTANÉMENT PENDANT 5 S POUR ACCÉDER OU QUITTER AU MENU SPÉCIAL

TABLEAU DES FONCTIONS MENU SPÉCIAL GATE 1 DG R2BF

Pour accéder au Menu Spécial se déplacer sur un des menus et appuyer au même temps sur UP et DOWN pendant 5 sec. Pour quitter le Menu Spécial appuyer END ou se déplacer sur un des menus et appuyer au même temps sur UP et DOWN pendant 5 sec.

MENU SP	SET	Description	Défaut	Valeur affichée
28 - COUPLE OUVERTURE 1 *	10 100	Couple en ouverture Remarque: Avec des moteurs hydrauliques le couple sera au 100%	75	
29 - COUPLE FERMETURE 1 *	10 100	Couple en fermeture Remarque: Avec des moteurs hydrauliques le couple sera au 100%	75	
32 - ENCODEUR *	Marche	Sur on active la lecture de l'encodeur, sur off la desactive	Arret	
47 - ENCODEUR PAR.1	Xxx.	Indique le nombre d'impulsions Encodeurs pendant le fonctionnement.		
48 - ENCODEUR TOT.1	Xxx.	Indique le nombre d'impulsions Encodeurs mémorisés en programmation.		
32 - ENCODEUR *	Potentiometre	Permet la lecture du potentiomètre avec la carte LE.	Arret	
51 - I.PAR.M1 *	-----	Rapport la position actuelle du potentiomètre sur le ventail. Ce paramètre est utile pour voir si le potentiomètre est lu correctement.		
52 - I.AP.M1 *	-----	Rapports les impulsions mémorisées par l'unité de commande lorsque le ventail est entièrement ouvert.		
53 - I.CH.M1 *	-----	Rapports les impulsions mémorisées par l'unité de commande lorsque le ventail est entièrement fermé.		
32 - ENCODEUR *	Arret	Sur "marche" active la lecture de l'Encodeur, sur "arret" la desactive	Arret	
65 - TEMPS OUVERTURE MOTEUR1	xxx.s	Indique l'auto-apprentissage du temps de travail en ouverture et fermeture. Avec UP et DOWN il est possible d'augmenter ou de réduire le temps de travail.		
66 - TEMPS FERMETURE MOTEUR1	xxx.s			
33 - SENSIBILITE OUVERTURE MOTEUR1 *	10% (Intervention rapide) 99% (Intervention lente)	Règle le temps d'intervention de l'encodeur / potentiomètre en ouverture.	10	
	Arret (Intervention exclue)	Désactivé		
34 - SENSIBILITE FERMETURE MOTEUR1 *	10% (Intervention rapide) 99% (Intervention lente)	Règle le temps d'intervention de l'encodeur / potentiomètre en fermeture.	10	
	Arret (Intervention exclue)	Désactivé		
37 - SENSIBILITE RALENTISSEMENT	10% (Intervention rapide) 99% (Intervention lente)	Règle la sensibilité à l'inversion durant le ralentissement	Arret	
	Arret (Intervention exclue)	Désactivé		

MENU SP	SET	Description	Défaut	Valeur affichée
59 - RALLENTISSEMENT OUVERTURE 1	Arret 50	De désactivé à 50% de la course	20	
60 - RALLENTISSEMENT FERMETURE 1	Arret 50	De désactivé à 50% de la course	20	
63 - RALENTISSEMENT	0 %  100% 	Ajuste le passage entre la vitesse normale et la vitesse du ralentissement	100	
64 - ACCELERATION	0 %  100% 	Rampe d' accélération. Règle le démarrage du moteur.	100%	
70 - RECUPERATION POSITION OUVERTURE	0 20 s	Récupère l'inertie du moteur après l'arrêt ou l'inversion dans la phase d'ouverture	1 s	
71 - RECUPERATION POSITION FERMETURE	0 20 s	Récupère l'inertie du moteur après l'arrêt ou l'inversion dans la phase de fermeture	1 s	
72 - TOLERANCE OUVERTURE 1	0 100	Régler la tolérance entre butée et obstacle ouverture	0	
73 - TOLERANCE FERMETURE 1	0 100	Régler la tolérance entre butée et obstacle fermeture	0	
76 - COUP DE BELIER	Arret 3	De désactivé à 3 sec.	Arret	
79 - ANTI INTRUSION	Seulement ouverture	Si vous forcez le portail manuellement, l'armoire démarre le moteur pour restaurer l'état de la porte avant du forçage.	Arret	
	Seulement fermeture			
	Ouverture et fermeture			
	Arret			
80 - SERRAGE	Arret	Permet au vantail de faire un mouvement supplémentaire au couple maximal pour assurer le serrage.	Arret	
	Ouverture et fermeture			
	Soulement ouverture			
	Soulement fermeture			
81 - SERRAGE PERIODIQUE	Arret 8	Permet la répétition de la fonction PushOver à distance de temps réglable de 0 à 8h à intervalles d'une heure	Arret	
82 - LIBERATION MOTEUR	Arret	Désactivé	0.1	
	0.1 3.0	Réglable de 1 à 3		
84 - FREIN *	Arret 100%	Régler le freinage sur le fin de course	0	
85 - PRE-CLIGNOTEMENT	Soulement fermeture	Pré-clignotement active seulement avant la fermeture	Arret	
	0.0 5.0	Durée préclignotement		
86 - LAMPE CLIGNOTANTE	Normal	Normal	Normal	
	Lampe témoin	Lampe témoin		
	Toujours	Toujours allumée		
	Buzzer	Buzzer		
87 - LAMPE CLIGNOTANTE ET TIMER	Arret	La lampe clignotante reste éteinte avec minuteur actif et portail ouvert	Arret	
	Marche	La lampe clignotante reste allumée avec minuteur actif et portail ouvert		

MENU SP	SET	Description	Défaut	Valeur affichée
88 - LUMIERE DE COURTOISIE	<i>En cycle</i>	Seulement pendant le cycle	20	
	1 240	Lumière de courtoisie réglée de 1s à 4min.		
89 - FEU SUR RESERVATION	<i>Arret Marche</i>	Quand vous réglez cette fonction, l'entrée piétonne s'active pour fonctionner sur la carte auxiliaire SEM (gestion feu)	<i>Arret</i>	
90 - OUVERTURE PIETONNE	5 100%	Réglable de 5 à 100	100%	
91 - PAUSE PIETONNE	= <i>Start</i>	La pause en ouverture piétonne est égale à celle de l'ouverture totale	= <i>Start</i>	
	<i>Arret</i>	Désactivé		
	1 240	Réglable de 1s à 4 min.		
92 - TIMER	<i>Arret</i>	Transforme l'entrée sélectionnée en entrée à laquelle connecter une horloge externe.	<i>Arret</i>	
	<i>Sur photocellule 2</i>			
	<i>Sur entree piétonne</i>			
93 - FIRE SWITCH	<i>Arret</i>	Désactivé	<i>Arret</i>	
	<i>Sur photocellule 2</i>	Activé sur Photo 2		
	<i>Sur entree piétonne</i>	Activé sur piéton		
94 - 24V AUX	<i>Toujours</i>	Sortie AUX toujours alimentée	<i>Toujours</i>	
	<i>En cycle</i>	Sortie AUX active seulement durant le cycle		
	<i>Ouverture</i>	Sortie AUX alimentée seulement durant l'ouverture		
	<i>Fermeture</i>	Sortie AUX alimentée seulement durant la fermeture		
	<i>En pause</i>	Sortie AUX alimentée seulement durant la pause		
	<i>Autotest</i>	Test sécurité		
	<i>En cycle et phototest</i>	Test sécurité avec alimentation seulement durant le cycle		
	<i>Gestion frein positif</i>	Frein électrique positif		
	<i>Gestion frein negatif</i>	Frein électrique négatif		
	<i>Gestion frein negatif - Photocellule</i>	Electrofrein négatif non actif sur intervention de la photocellule		
	<i>Temoin pourtail ouvert</i>	1 clignotement par sec. En ouv. 2 clignotements par sec. En ferm. Allumée fixe en Stop ou Ouvert.		
	<i>Serrure</i>	Simule l'activation de la commande de la serrure. NB: vous devez utiliser un relais et un bloc d'alimentation externe pour activer la serrure.		
	<i>Ouverture et ouvert</i>	Le 24V AUX ne sera présent que lors de l'ouverture et avec portail ouvert		

MENU SP	SET	Description	Défaut	Valeur affichée
95 - PHOTOTEST	<i>Photocellule1</i>	Fototest actif uniquement sur Photo1	<i>Arret</i>	
	<i>Photocellule2</i>	Fototest actif uniquement sur Photo2		
	<i>Photocellule1-2</i>	Fototest actif sur Photo1 et Photo2		
	<i>Arret</i>	Désactivé		
	<i>Tranche de securite</i>	Fototest seulement tranche de sécurité		
	<i>Photo 1 et tranche</i>	Fototest photocellule 1 et tranche de sécurité		
	<i>Photo 2 et tranche</i>	Fototest photocellule 2 et tranche de sécurité		
	<i>Tous</i>	Fototest photocellule 1, 2 et tranche de de sécurité		
97 - PHOTOCELLULE1	<i>Fermeture</i>	Photocellule active en fermeture	<i>Fermeture</i>	
	<i>Ouverture</i>	Photocellule active en ouverture et en fermeture		
	<i>Stop</i>	Photocellule active avant l'ouverture		
	<i>Stop et fermer</i>	La photocellule en fermeture arrête et au relâchement ferme		
	<i>Fermer</i>	La photocellule donne une commande de fermer durant l'ouverture, la pause et la fermeture		
	<i>Recharger pause</i>	La photocellule recharge le temps de pause		
	<i>Spire anti fermeture</i>	Tant que la spire est occupée, à portail ouvert, elle empêche la refermeture. Elle est désactivée durant la fermeture.		
	<i>Annule temps de pause</i>	Si la photocellule est occupée durant l'ouverture, la pause ou la fermeture, le portail rouvre complètement et referme sans compter le temps de pause.		
98 - PHOTOCELLULE2	<i>Fermeture</i>	Photocellule active en fermeture	<i>Ouverture</i>	
	<i>Ouverture</i>	Photocellule active en ouverture et en fermeture		
	<i>Stop</i>	Photocellule active avant l'ouverture		
	<i>Stop et fermer</i>	La photocellule en fermeture arrête et au relâchement ferme		
	<i>Fermer</i>	La photocellule donne une commande de fermer durant l'ouverture, la pause et la fermeture		
	<i>Recharger pause</i>	La photocellule recharge le temps de pause		
	<i>Spire anti fermeture</i>	Tant que la spire est occupée, à portail ouvert, elle empêche la refermeture. Elle est désactivée durant la fermeture.		
	<i>Annule temps de pause</i>	Si la photocellule est occupée durant l'ouverture, la pause ou la fermeture, le portail rouvre complètement et referme sans compter le temps de pause.		

MENU SP	SET	Description	Défaut	Valeur affichée
100 - TRANCHE DE SECURITE1	<i>Normal</i>	Contact normal N.C.	<i>Normal</i>	
	<i>8K2</i>	Tranche de sécurité active protégée avec une résistance de 8k2		
102 - TRANCHE DE SECURITE1	<i>Ouverture et fermeture</i>	Active en ouverture et fermeture	<i>Ouverture et fermeture</i>	
	<i>Soulement ouverture</i>	Active seulement en ouverture		
	<i>Soulement fermeture</i>	Active seulement en fermeture		
104 - SELECTION FIN DE COURSE	<i>Automatique</i>	Présence d'un fin de course détectée en auto-apprentissage	<i>Arret</i>	
	<i>Seulement ouverture</i>	Active uniquement le fin de course en ouverture		
	<i>Seulement fermeture</i>	Active uniquement le fin de course en fermeture		
	<i>Moteur interne</i>	D'activer en cas de fin de course qui arrête la phase du moteur.		
42 - MAITRE-ESCLAVE	<i>Maitre</i>	Sur application avec deux moteurs en master-slave, permet de fixer l'armoire comme master	<i>Arret</i>	
	<i>Esclave</i>	Sur applications avec deux moteurs en master-slave, permet de fixer l'armoire comme slave		
	<i>Arret</i>	Désactivé		
106 - DIAGNOSTIQUE	<i>1 10</i>	Affiche le dernier événement (Voir tableau alarmes)		
107 - CYCLES MANUTENTION	<i>100 10E4</i>	Réglable de 100 à 100000	<i>10E4</i>	
108 - CYCLES EFFECTUES	<i>0 10E9</i>	Signale les cycles exécutés. Pour remettre à zéro tenir appuyé OK.	<i>0</i>	
109 - THERMOMETER	<i>Marche Arret</i>	Dans ON vous pouvez insérer la sonde de température de l'huile piston combinée à la carte LE	<i>Arret</i>	
110 - SEUIL BASSE TEMPERATURE *	<i>-20° 50°</i>	Régule le seuil d'activation du réchauffeur de l'huile de moteur	<i>-10°</i>	
111 - SEUIL HAUTE TEMPERATURE *	<i>-20° 50°</i>	Régule le seuil de désactivation du réchauffeur de l'huile de moteur	<i>0°</i>	
112 - MOT DE PASSE	<i>----</i>	Permet d'insérer un mot de passe bloquant la modification des paramètres de l'armoire.	<i>----</i>	
120 - MENU DE BASE	Pour sortir du menu spécial appuyer sur "Ok", autrement le menu spécial s'éteint automatiquement après 20 minutes			

NB 1: le symbole * indique que la valeur par défaut ou le menu peut changer en fonction du type de moteur sélectionné.

NB 2: après l'initialisation les paramètres "type de moteur" et "type de fin de course" restent réglés à la valeur choisie en phase de programmation.

AUTOAPPRENTISSAGE COMMANDE RADIO

AVEC RECEPTEUR UNI SUR L'ARMOIRE

⚠ ATTENTION: Exécuter la programmation des émetteurs radio avant la connexion de l'antenne et insérer le récepteur dans le connecteur spécial CMR (si disponible) avec armoire éteinte.

Avec le module RF UNI et RF UNI PG il est possible d'utiliser les émetteurs Coccinella Roll Plus et les émetteurs à code fixe.

Le premier émetteur mémorisé détermine le type des autres (qui peuvent être utilisés) émetteurs radio.

Si le télécommande est **Rolling Code**, appuyez deux fois sur le bouton de l'émetteur radio que vous souhaitez programmer pour mémoriser le premier émetteur (TX).

Dans le cas où l'émetteur est à **fixé code** il est nécessaire de **presser une fois** la touche 1 de l'émetteur radio que vous voulez programmer pour mémoriser le premier émetteur.

N.B.

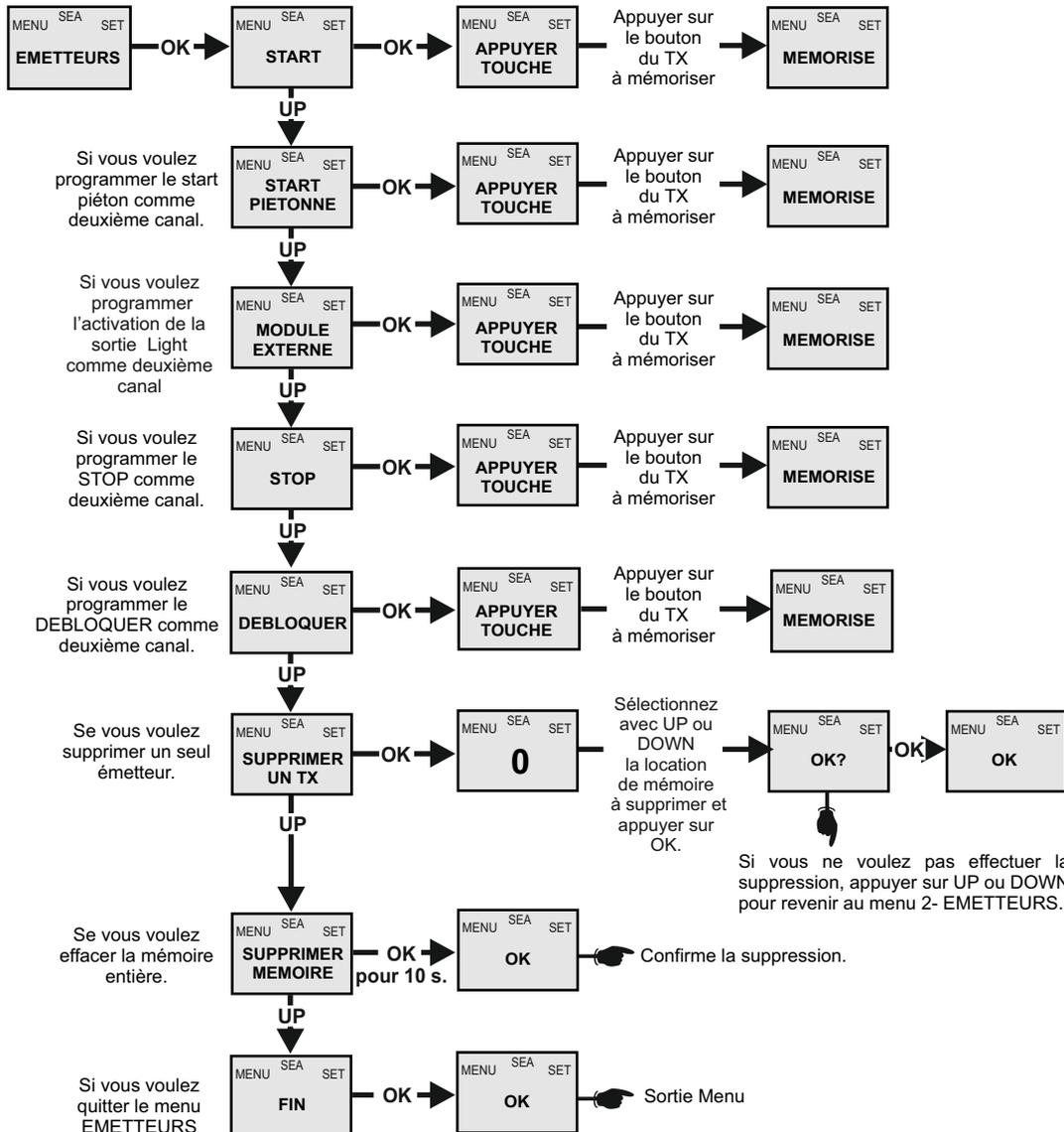
- Effectuer l'apprentissage des émetteurs seulement à l'arrêt et portail fermé.

- Il est possible de mémoriser au maximum 2 des 4 fonctions disponibles. Si le code reçu est attribué à une fonction, il sera mis à jour avec la nouvelle fonction.

RF UNI	16 UTILISATEURS Sans mémoire 800 UTILISATEURS Avec mémoire MEMO
RF UNI PG <i>Ancien modèle</i>	100 UTILISATEURS Code fixe 800 UTILISATEURS Roll Plus
RF UNI PG <i>Nouveau modèle</i>	800 UTILISATEURS Code fixe 800 UTILISATEURS Roll Plus

EXEMPLE TABLEAU

Emplacement de mémoire	Bouton Emetteur	1	2	3	4	Numéro de série	Client
0							
1							
2							
3							



AUTOAPPRENTISSAGE COMMANDE RADIO **AVEC RECEPTEUR RF FIX SUR L'ARMOIRE**

⚠ ATTENTION: Exécuter la programmation des émetteurs radio avant la connexion de l'antenne et insérer le récepteur dans le connecteur spécial CNS (si disponible) avec armoire éteinte.

Avec le module RF FIX il sera possible d'utiliser aussi bien les télécommandes à code fixe.

Sélectionner 2-EMETTEURS sur l'afficheur et appuyer sur OK; à ce stade, par les touches UP et DOWN, sélectionner la commande à laquelle associer la touche (il est possible d'associer au maximum 2 commandes) et appuyer sur OK pour valider le choix; appuyer alors sur la touche de l'émetteur que vous souhaitez associer. Si la mise en mémoire s'est bien faite, appuyer sur l'afficheur et la mention "Memorise" apparaîtra.

Dans le menu 2-EMETTEURS il est possible de sélectionner: "Start" (pour associer une commande de Start), "Start piéton" (pour associer une Start Piéton), "Module externe" (Pour actionner un contact sur la sortie EXP), "Stop" (Pour associer à l'émetteur la commande de STOP), "Débloquer" (pour associé à l'émetteur le déverrouillage du frein électrique), "Supprimer un tx" (Pour supprimer une seule TX que si c'est une TX Rolling Code Plus), "Supprimer mémoire" (Pour supprimer tous les émetteurs), "Fin" (Pour quitter le menu 2-EMETTEURS). Pour déverrouiller le frein électrique il faut donner trois impulsions consécutives, la quatrième impulsion réactivera le bloc du frein électrique.

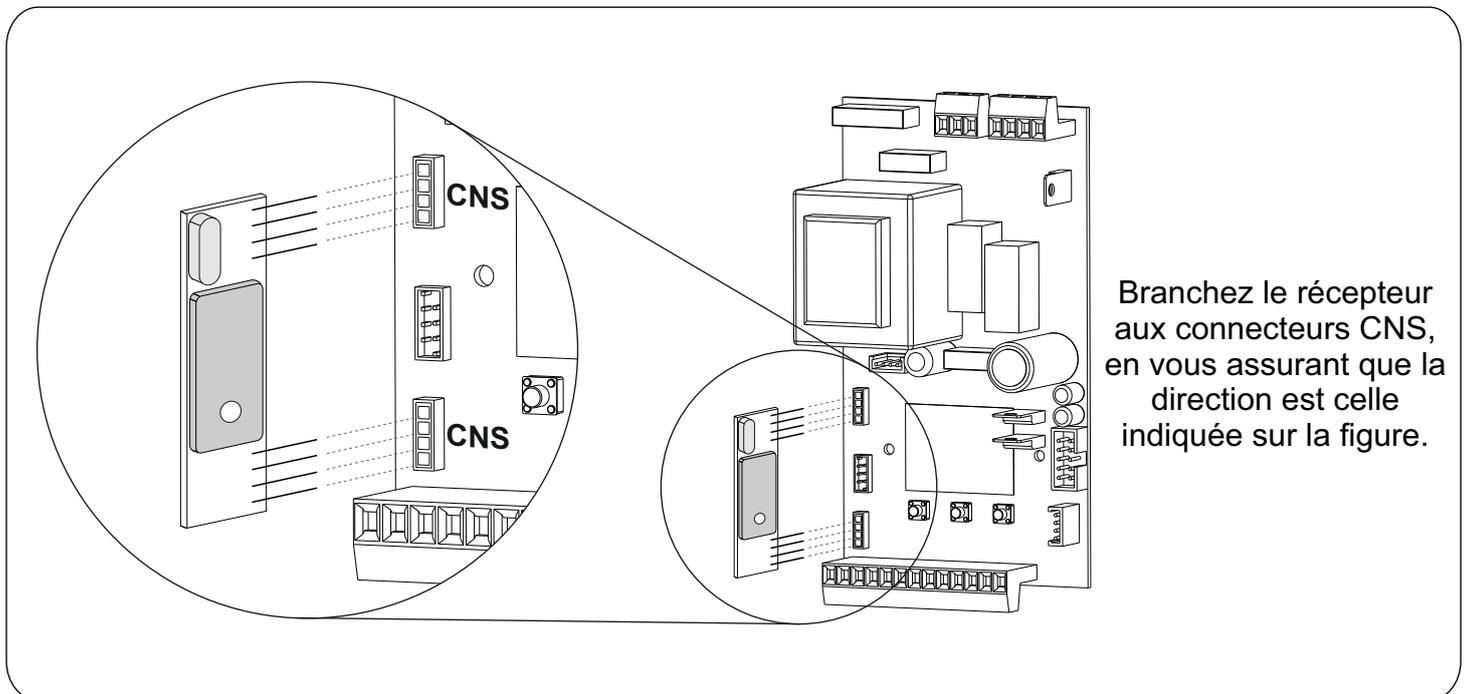
NB:

- Effectuer l'apprentissage des émetteurs seulement à l'arrêt et portail fermé.
- Il est possible de mémoriser jusqu'à 16 codes (boutons) au maximum, en ajoutant la mémoire MEM il sera possible de mémoriser jusqu'à 496 codes différents.
- Il est possible de mémoriser au maximum 2 des 4 fonctions disponibles. Si le code reçu est attribué à une fonction, il sera mis à jour avec la nouvelle fonction.

EFFACEMENT DES ÉMETTEURS DU RÉCEPTEUR

Avec d'autres modules que le RF FIX, il n'est possible que d'effacer toute la mémoire du récepteur.

Procéder comme suit: sélectionner "Supprimer mémoire" dans le menu 2-EMETTEURS et maintenir appuyé sur le bouton OK jusqu'à ce que sur le display apparaisse "OK".



START - STOP - START PIETON - ANTENNE - PHOTOCELLULE

Photocellule 1 et Photocellule 2 Connexion

NB: Si les photocellules ne sont pas branchées il n'est pas nécessaire de faire un pont entre les borniers (6 et 7 et/ou 6 et 8 de CN1).

+ = 24V --- (Accessoires) 500mA max COM = 0V PH1 = Contact Photocellule 1
PH2 = Contact Photocellule 2

NB: pour obtenir l'autotest brancher la télécommande à la borne AUX et activer la fonction Autotest.

Par défaut la photocellule 1 est réglée en "Fermeture" et la photocellule 2 en "Ouverture". La photocellule 2 peut être configurée également Comme TIMER (voir fonction TIMER).

OPTIONS sur FOTO1 et FOTO2 réglables avec l'afficheur à bord ou avec le programmeur Jolly3

"Fermeture": si occupée, elle inverse le moteur en fermeture, empêche la fermeture pendant la pause.

"Ouverture": si active, la photocellule bloque le mouvement tant qu'elle est occupée, au relâchement elle continue l'ouverture.

"Stop": si active, avant l'ouverture, la photocellule bloque l'automatisme tant qu'elle est occupée, pendant l'ouverture elle est ignorée. En fermeture l'intervention de la photocellule provoque la réouverture.

"Stop et fermer": en ouverture elle est inactive; en pause elle commande la fermeture au relâchement, sinon elle est inactive; en fermeture elle arrête le mouvement tant qu'elle est occupée, au relâchement elle continue la fermeture.

"Fermer": la photocellule arrête le portail jusqu'à ce qu'elle soit engagée en ouverture et en fermeture, et au relâchement elle donne l'ordre de fermer (la fermeture se produira une seconde après le relâchement de la photocellule).

"Recharger pause": si occupée, elle recharge le minuteur de la pause pendant la pause. En fermeture, elle inverse le moteur.

"Spire anti fermeture": La photocellule est active seulement durant la pause.

"Annule temps de pause": Si la photocellule est occupée durant l'ouverture, la pause ou la fermeture, le portail rouvre complètement et referme sans compter le temps de pause.

Options AUX 24V --- 500 mA max réglables avec l'afficheur à bord ou avec la programmeur Jolly 3.

Il est possible de choisir quand avoir la tension sur la sortie AUX. Les options sont: **Toujours, En cycle, Ouverture, Fermeture, En pause, Autotest, En cycle et phototest, Gestion frein positif, Gestion frein négatif, Gestion frein négatif - Photocellule, Témoin pourtail ouvert, Serrure, Ouverture et ouvert.**

START PIETON (N.O.) Le start piéton est connectable entre les bornes 2 et 4 du bornier de raccordement CN 1.

Cette entrée permet d'avoir une ouverture partielle, dont l'espace d'ouverture est réglable par l'afficheur à bord ou bien par le programmeur JOLLY 3.

Remarque1: le contact pour l'ouverture partielle est un contact N.O. (Normalement ouvert). En appuyant sur le start la fonction TIMER se déclenche, en relâchant le bouton START piéton, l'opérateur répètera la pause, puis il effectuera la fermeture. Dans le cas d'intervention d'une sécurité le timer sera remis à zéro automatiquement après 6 secondes.

Remarque2: En logique 2 BOUTONS il faut maintenir le Start piéton appuyé pour refermer le portail.

Remarque3: dans la logique Contact Maintenu la refermeture s'effectue en maintenant ce bouton appuyé.

Remarque4: Si cette entrée est occupée pendant la pause, le portail ne se ferme pas jusqu'à ce qu'elle soit libérée.

Activation TIMER: Cette entrée peut être transformée en Timer (Voir TIMER).

Remarque5: ssi vous utilisez la carte SEM, l'entrée piéton peut être utilisée comme priorité en fermeture par la fonction 89 - FEU SUR RESERVATION.

STOP (N.C.) Le STOP est connectable entre les bornes 2 et 5 du bornier de raccordement CN 1.

Appuyant sur ce poussoir le moteur s'arrête immédiatement dans n'importe quelle position/condition. Il faut donner une impulsion de Start pour rétablir le mouvement. Suite à un stop le moteur repartira toujours en fermeture.

START (N.O.) Le START est connectable entre les bornes 2 et 3 du bornier de raccordement CN 1

Une pression sur la commande Start commande l'ouverture/fermeture de l'automatisme. Elle peut se faire à l'aide d'un interrupteur à clef ou d'un clavier, etc. En appuyant sur le start la fonction TIMER se déclenche, en relâchant le bouton START, l'opérateur répètera la pause, puis il effectuera la fermeture. Pour connecter les unités fournies (par ex. Spire) il faut consulter les instructions correspondantes. Dans le cas d'intervention d'une sécurité le timer sera remis à zéro automatiquement après 6 secondes.

Remarque1: En logique CONTACT MAINTENU il faut maintenir le Start appuyé pour l'ouverture de l'automatisme.

Remarque2: en logique 2 BOUTONS ce bouton effectue l'ouverture.

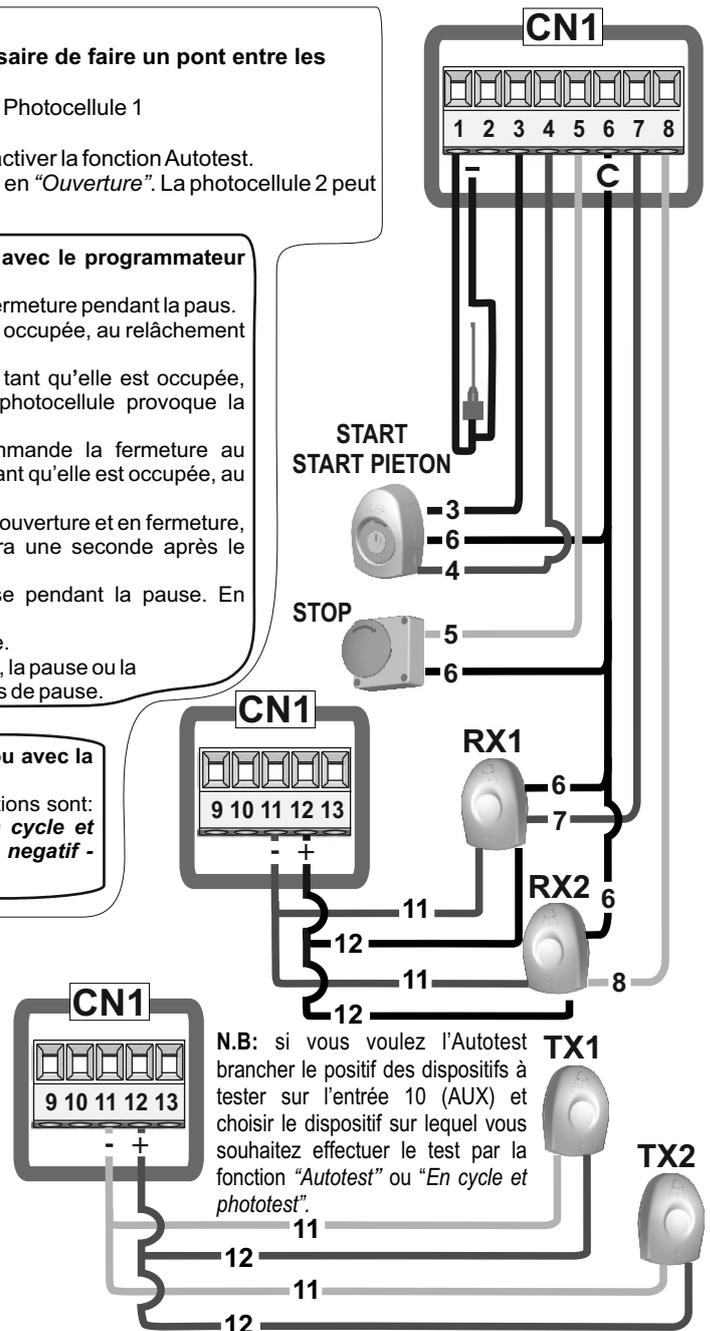
TIMER

Peut être activé par l'afficheur à bord ou par le programmeur JOLLY 3. Dans les deux cas il s'agit d'un contact N.O, qui provoque l'ouverture de l'automatisme en la maintenant ouverte tant qu'il est actif. A son relâchement le portail attendra la pause affichée et effectuera la refermeture. La commande de TIMER est activable au choix sur les entrées PHOTO2, START PIETON ou tenant occupée la sortie de START.

Remarque1: Si actif sur l'entrée piéton, le piéton sera désactivé aussi sur l'émetteur radio.

Remarque2: En cas d'intervention d'une sécurité pendant le timer (Stop, ampèrométrique, tranche) il sera nécessaire de donner une impulsion de start pour rétablir le mouvement.

Remarque3: En cas de manque d'alimentation du portail ouvert avec le TIMER actif, le portail en rétablira l'usage, autrement si au retour de l'alimentation le TIMER est désactivé il sera nécessaire d'émettre un start pour obtenir la refermeture.



ENCODEUR OU GESTION AMPEROMETRIQUE

DISPOSITIF AMPEROMETRIQUE POUR MOTEURS ELECTROMECHANQUES

Cette armoire est équipée d'un système de détection d'obstacle fonctionnant uniquement avec des moteurs électromécaniques. qui permet d'avoir l'inversion sur obstacle et la détection automatique des butées.

La sensibilité est réglable dans le Menu spécial de *Off* à 99%. Plus le pourcentage est élevé, plus il sera difficile de détecter l'obstacle. Avec des dispositifs hydrauliques ce paramètre sera toujours désactivé.

ENCODEUR (Connecteur CN5)

L' ENCODEUR, contrairement au capteur ampérométrique, peut être utilisé aussi bien sur des moteurs électromécaniques qu' hydrauliques. L' ENCODER permet d'avoir la détection de la position du portail et l'inversion en cas d'obstacle.

Pour utiliser l'ENCODEUR il est nécessaire d'activer l'Encodeur dans le Menu exprès 32-ENCODEUR. La sensibilité sur obstacle est réglable de 0 - 99%. Plus le pourcentage est élevé plus il sera difficile de détecter l'obstacle.

NB: si l'Encodeur est activé il est possible de visualiser dans le menu spécial les impulsions totales mémorisées et les impulsions partielles effectuées par le moteur.

POTENTIOMETRE "POSITION GATE"

Se il est présent le POSITION GATE sur les moteurs hydrauliques il sera possible d'avoir l'inversion sur obstacle en ajustant les menus 33- SENSIBILITE OUVERTURE MOTEUR1, 34- SENSIBILITE FERMETURE MOTEUR 1, 37 - SENSIBILITE RALENTISSEMENT.

ATTENTION: la première manoeuvre après un manque d'alimentation sera pour effectuer la recherche des butées mécaniques de fin de course.

TRANCHE DE SÉCURITÉ - LAMPE CLIGNOTANTE

TRANCHE DE SÉCURITÉ

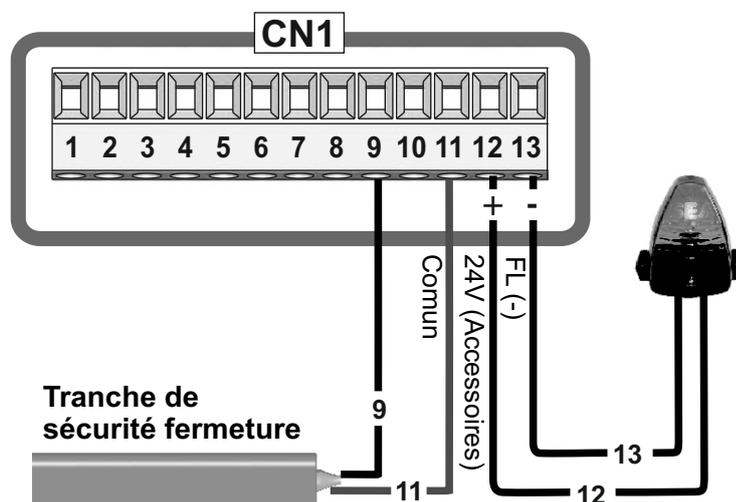
Il est possible de relier la tranche de sécurité entre les contacts 9 et 11 de CN1.

Si vous appuyez sur TRANCHE DE SECURITE, le contact s'ouvre en provoquant une inversion partielle du moteur.

Remarque1: si le contact Tranche de sécurité n'est pas utilisé il doit être shunté. L'entrée Tranche de sécurité est réglable seulement en fermeture, seulement en ouverture ou dans les deux sens.

Remarque2: au travers de l'afficheur à bord ou du programmeur Jolly 3 il est possible d'activer la tranche de sécurité avec résistance 8K2, dans ce cas le contact résultera contrôlé par une valeur spécifique de résistance en détectant ainsi un éventuel court-circuit involontaire du dispositif. En cas de déséquilibre du dispositif une alarme spécifique apparaîtra sur l'afficheur à bord ou sur le programmeur JOLLY 3.

NB: il est possible d'effectuer l'Autotest également sur une tranche de sécurité radio alimentée.

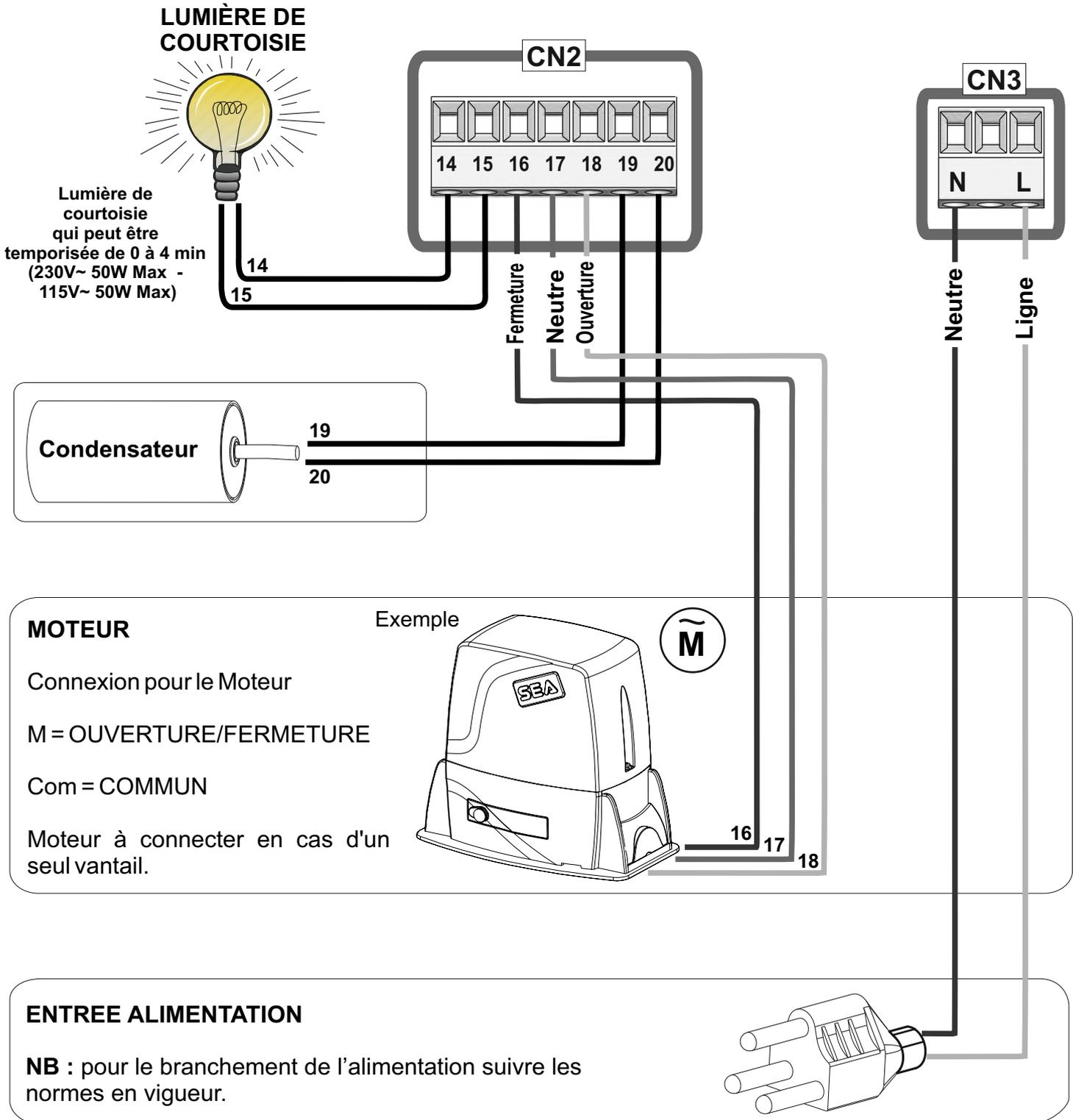


Lampe clignotante Flash Led 24V--- (Accessoires) 3W Maxi (Lampe témoin)

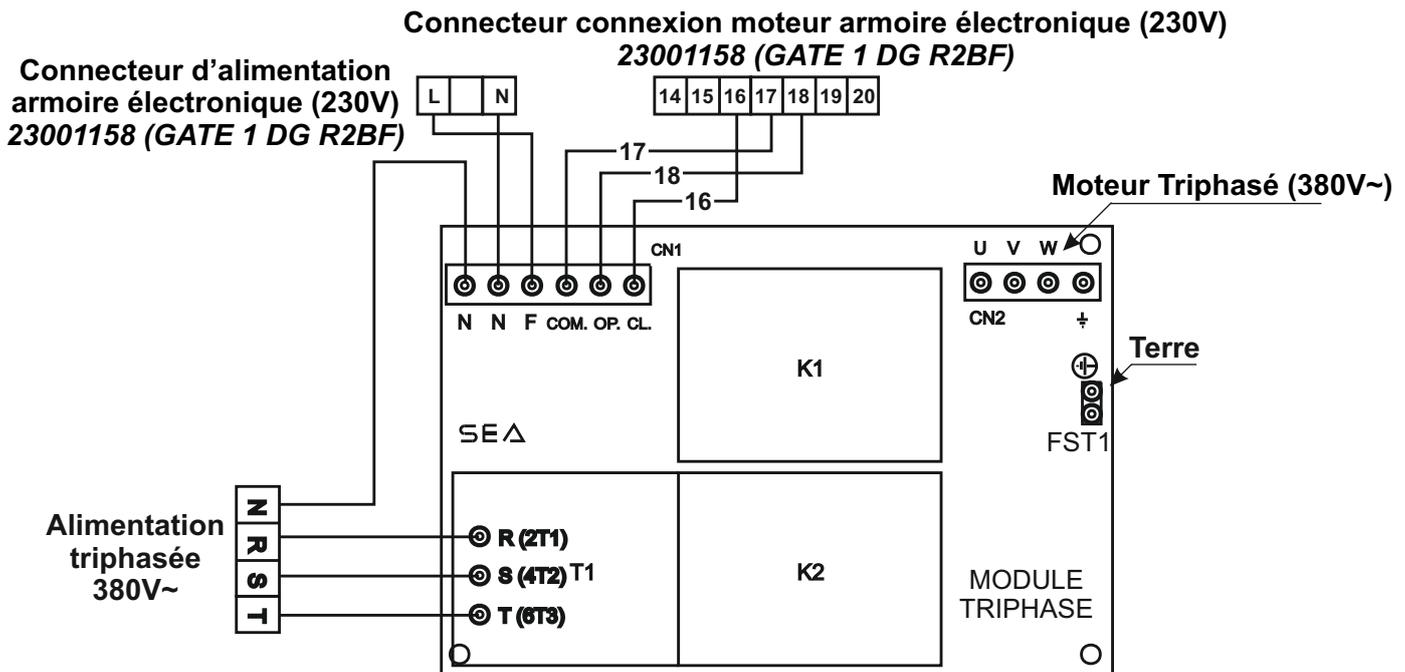
La lampe clignotante peut être connectée entre les borniers 24V--- (Accessoires) et FL(-) de CN1

La lampe clignotante avertit que le portail automatique est en mouvement en exécutant 1 clignotement par seconde en ouverture et 2 clignotements par seconde en fermeture. Elle reste par contre allumée sans clignoter en pause. Par le clignotement, il est également possible d'identifier des signalisations d'alarmes liées aux dispositifs de STOP, PHOTOCELLULE 1, PHOTOCELLULE 2 et TRANCHE DE SÉCURITÉ. Au travers de l'écran afficheur à bord ou du programmeur JOLLY 3 il est possible d'activer la fonction pré-clignotement et/ou de modifier la fonction de la lampe clignotante en choisissant entre clignotement fixe, lampe témoin ou Buzzer. **Le préclignotement peut être temporisé de 0 à 5 s, ou bien il est possible de l'avoir seulement avant la fermeture.**

**LUMIÈRE DE COURTOISIE, MOTEUR,
CONDENSATEUR, ALIMENTATION**



CONNEXIONS MODULE TRIPHASÉ



- K1-K2 = Contacteurs 230V~ 16A
 T1 = Interrupteur thermique (seuil de interv. 3,7A)
 CN1 = Connecteur alim. armoire électr. (220V)
 CN2 = Connecteur alimentation moteur triphasé (380V)
 FST1 = Borne de mise à terre

NB important: sélectionner la configuration "Triphase - Bull", dans les réglages du menu Moteur, voir p.50.

INDICATION ALARMES

Signalisation	Type d'alarme	Solution
PANNES MOTEUR	Panne courant moteur	Vérifier qu'il n'y ait pas de courts-circuits sur le moteur ou sur l'armoire.
PANNES24	Panne alimentation 24V	Vérifier qu'il n'y ait pas de courts-circuits sur les câblages ou sur l'armoire ou qu'il n'y ait pas de surcharg.
PANNES24VAUX	Panne tension sortie AUX	Vérifier qu'il n'y ait pas de courts-circuits sur les câblages ou sur l'armoire ou qu'il n'y ait pas de surcharge.
PANNES DE RESEAU	Panne alimentation de réseau	Vérifiez le réseau ou le fusible F2.
PANNES AUTOTEST	Panne autotest photocellules	Vérifier le fonctionnement des photocellules et/ou les connexions sur l'armoire.
PANNES FIN DE COURSE	Panne activation fin de course	Vérifier le fonctionnement des 2 fins de course et/ou la correspondance entre le sens de manutention du moteur et le fin de course engagé.
PANNES LAMPE CLIGNOTANTE	Panne lampe clignotante	Vérifier les branchements et/ou les conditions de la lampe.
PANNES POTENTIOMETRE	Panne potentiometre	Le message apparaît seulement si le potentiomètre est sur ON et la carte potentiomètre (LE) est cassée ou non connectée.
PANNES THERMOMETRE	Panne thermometre	L'écriture ne apparaît que si le thermomètre est en ON et la carte potentiomètre (LE) est cassée, pas connectée ou mal réglée.

NB 1: si pendant le diagnostic s'affiche "Cycles maximaux atteints", effectuer l'entretien et/ou remettre à zéro le nombre de cycles effectués.
NB2: Pour sortir des signalisations d'erreur appuyer sur OK. Si l'erreur persiste effectuer tous les contrôles prévus pour l'erreur spécifique et/ou débrancher le dispositif qui génère l'erreur pour vérifier si l'erreur disparaît.

La séquence des clignotements est signalée à chaque ouverture et fermeture de l'automation sur le clignotant. Le clignotant émettra un clignotement par seconde en ouverture et deux clignotements par seconde en fermeture, pendant que en pause il restera allumé fixe. Il est possible de visualiser les alarmes également sur la lampe clignotante ou sur la lampe témoin, tout simplement en observant le nombre de clignotements émis et en en vérifiant la correspondance dans le tableau ci-dessous:

Clignotements	Type d'alarme
9	Pannes moteur
2	Photocellule en fermeture
3	Photocellule en ouverture
6	Collision ouverture
4	Tranche de sécurité

Clignotements	Type d'alarme
5	Stop
7	Cycles maxi atteints
6	Collision fermeture
4 rapides	Erreur fin de course